

---

Diseñamos **N**uestro **V**ideojuego  
**DNV** con **ROBOTS**

# Sphero

---



## DNV Diseñamos Nuestro Videojuego con ROBOTS Sphero

1. Ingeniería (*Engineering*)
  - 1.1. Introducción a la Ingeniería (*Introduction to Engineering*)
  - 1.2. Máquinas (*Machines*)
2. Robótica (*Robotics*)
  - 2.1. Introducción a la Robótica (*Introduction to Robotics*)
3. Computación (*Computing*)
  - 3.1. Ciencias de la Computación (*Computer Science*)
  - 3.2. Alfabetización Digital (*Digital Literacy*)
  - 3.3. Tecnologías de la Información (*Information Technology*)
  - 3.4. Codificar (*Coding*)
4. Sphero
  - 4.1. ¿Qué es Sphero? (*What is Sphero?*)
  - 4.2. Aprendizaje con Sphero (*Learning with Sphero*)
5. Dibujo, Diseño Y Control (*Draw, Design & Drive*)
  - 5.1. Introducción al lienzo (*Introduction to canvas*)
  - 5.2. Formas y Colores (*Shapes & Colors*)
  - 5.3. Geometría y Medición (*Geometry & Measurement*)
6. Programación Basada En Bloques (*block-based programming*)
  - 6.1. Codificación con Bloques (*Block Coding*)
  - 6.2. Tiempo, Velocidad y Distancia (*Time, Speed & Distance*)
  - 6.3. Geometría 2D y 3D (*2D & 3D Geometry*)
  - 6.4. Media, Mediana, Moda (*Mean, Median and Mode*)
  - 6.5. Porcentaje (*Percentage*)
  - 6.6. Patrones, LED y RGB/CMYB (*Pattern, LED & RGB/CMYB*)
7. Mundo Real y Virtual (*Real World & Virtual*)
  - 7.1. Idea de Éxito (*Successful Idea*)
  - 7.2. Desarrollo de la Idea (*Development Idea*)
  - 7.3. Boceto, Maqueta y Prototipo (*Sketch, Mockup & Prototype*)
  - 7.4. Herramientas Diseño 2D (*2D Design Tools*)
  - 7.5. Herramientas Diseño 3D (*3D Design Tools*)
8. Proyecto Final (*Final Project*)
  - 8.1. Equipo de Trabajo (*Work Team*)
  - 8.2. Asignación de Roles y Tareas (*Roles & Tasks Assignment*)
  - 8.3. Evaluación (*Evaluation*)